Metas del Cuarto Sprint

Fecha: 11 de octubre

Los siguientes objetivos deben estar cumplidos para el próximo sprint:

* Implementar las colisiones de personajes con los objetos que no se mueven.
* Implementar el hecho de que los enemigos pasan de un lado al otro del mapa.
* Implementar el movimiento del disparo, utilizando hilos, con interacción (que al menos dañe a los obstáculos) y gráficamente.
* Implementar el movimiento de al menos un enemigo, utilizando hilos.
* Realice el diagrama UML correspondiente al “Atomizador” (y todas las clases necesarias para que este tenga sentido) del ejercicio “Farnsworth” del práctico 3 utilizando el patrón de diseño correcto.